MSDN VS MemoryGame Groep 14

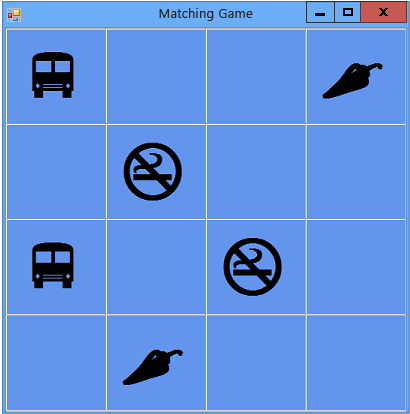
Memory card game Author: Groep 14 18-10-2017

# Document Development

Als er wat veranderd staat dat hieronder beschreven.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Version | Description | Author |
| 0.1 | Initial start and creation of document | Attema K. |
| 0.2 | Changed document layout | Hooft C. |
| 0.3 | Improved Document | Veenstra. B |

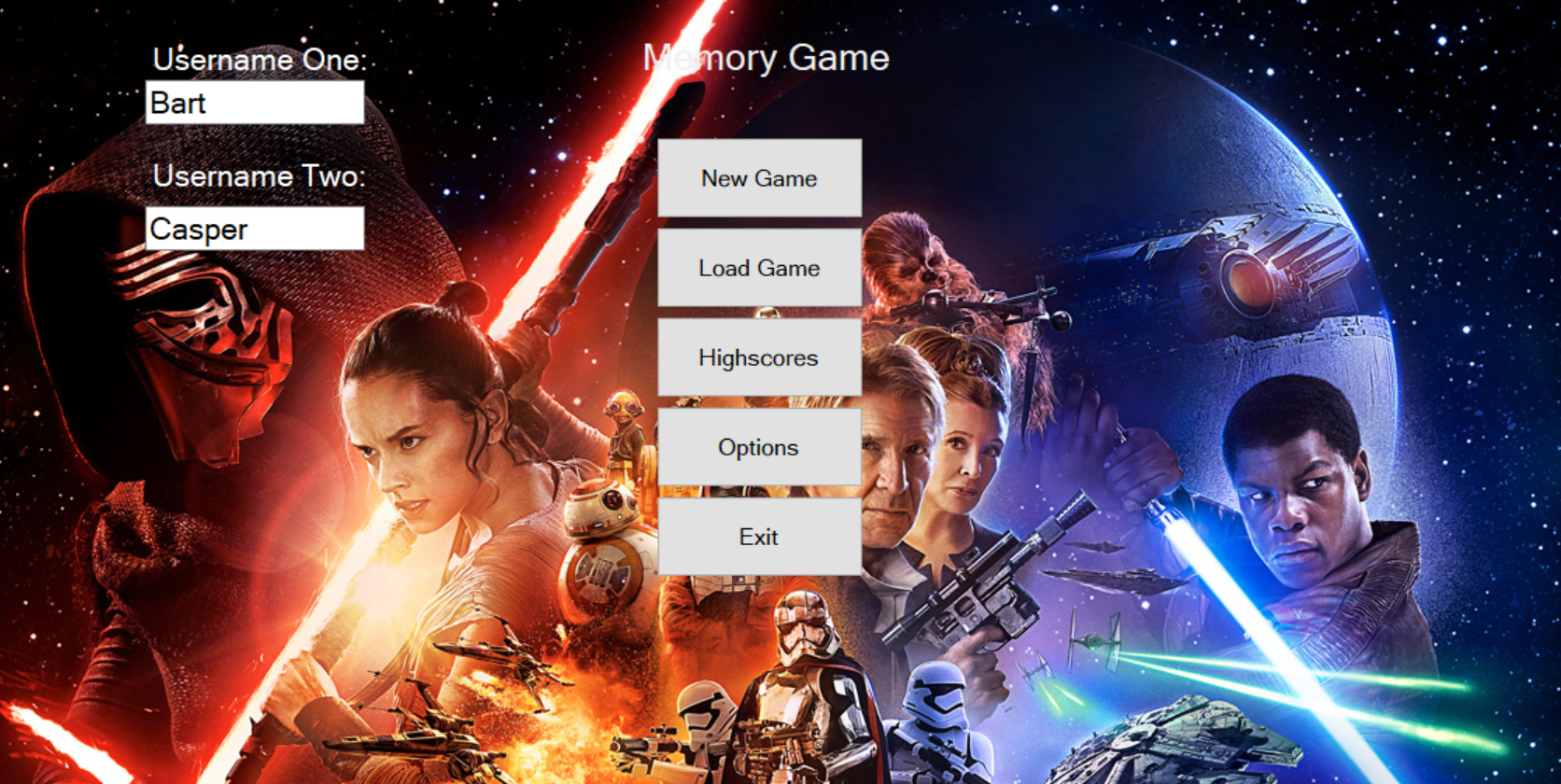
# Wat staat er in dit document?

Dit document is een analyse van de verschillen tussen onze memoriegame en de memoriegame van MSDN. Er worden 4 punten behandeld: wat is er goed aan het MSDN memorie spel, wat is er goed aan ons memorie spel, wat is er minder goed aan het MSDN spel en wat is er minder goed aan ons spel.  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
Wat is er goed aan de MSDN memorie game  
  
  
De MSDN memorie game is een simpel memorie spel.

* Het spel is makkelijk te spelen
* Geschikt voor elke leeftijd
* Het werkt snel
* De game is duidelijk opgebouwd
* Het is duidelijk wanneer het spel is afgerond.

Wat is er goed aan ons memorie spel

## Hoofdmenu



*Functies vanuit het Hoofdmenu*

Ons spel heeft veel functies vanuit het hoofdmenu

* Gebruikersnamen invullen
* Kiezen voor een nieuwe game of verder gaan met de vorige game
* Het bekijken van de behaalde highscores van de spelers
* Opties
* Een exit knop

Het geven van opties vanuit het hoofdmenu geef je de speler meer functies dan alleen het spelen van de game. Dit maakt de game professioneler.

*Singleplayer of multiplayer*

De speler(s) hebben de keus om singleplayer of multiplayer te spelen. Dit word automatisch gekozen

* Bij het invullen van 1 gebruikersnaam word de “New Game” singleplayer
* Bij het invullen van 2 gebruikersnamen word de “New Game” multiplayer

Dit hebben we zo gemaakt om de keuze makkelijk te maken. Ze hoeven zo bijvoorbeeld niet eerst naar opties op multiplayer of singleplayer te kiezen. Ze kunnen zo op een makkelijke manier kiezen tussen het spel alleen te spelen of met 2 personen. Bij het leeglaten van de gebruikersnamen word er automatisch een singleplayer game gestart.

Bij het kiezen van de “Load Game” het huidige spel opgestart.

*Highscores*

Bij het kopje “Highscores” kan je de scores zien van de beste spelers.

* De top 5 word getoond in de highscores
* Zodra de game is voltooid kan de speler direct de highscores inzien

Highscores heeft geen toevoeging aan het spel. Highscores maakt de game meer uitdagend om de spelen. Zodra iemand je highscore heeft verbroken hebben spelers sneller de neiging om het opnieuw te spelen om hun plaats in de highscores te winnen.

*Opties*

Wat kan je met de opties?

* In de opties kan je kiezen uit thema’s
* Je kan de volume van de SFX en de Achtergrondmuziek bepalen

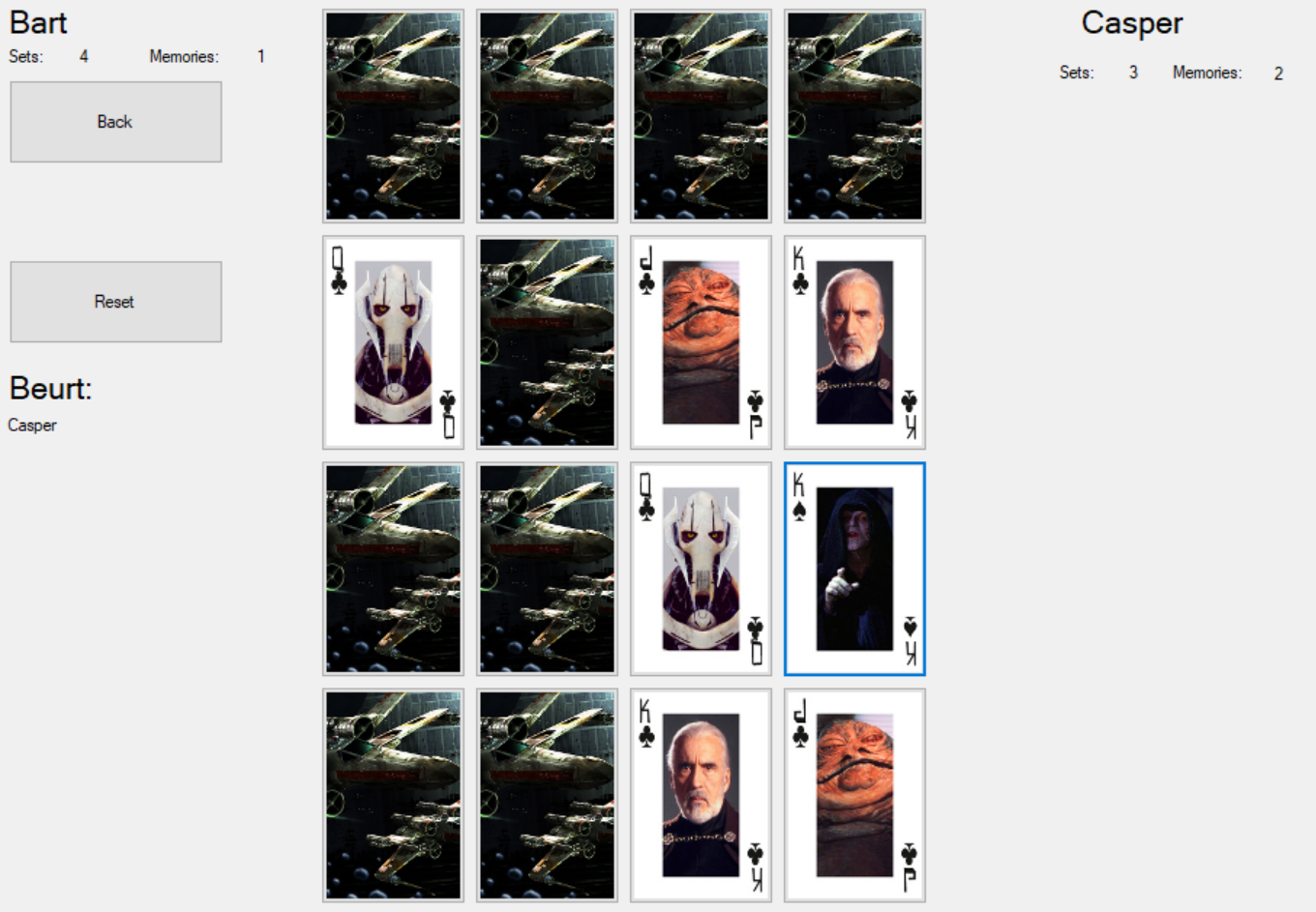
Door de speler opties te geven geef je de speler meer variatie in het spel. Het kiezen tussen thema’s kan de speler elke game een hele andere ervaring geven. Het geluid regelen maakt het de speler makkelijk om de achtergrondmuziek en de andere geluidjes apart van elkaar een ander volume in te stellen.

*Exit*

De exit button beëindigt de game direct

## De Memorie game

Hier de lay-out van een standaard multiplayer memorie game



* Het spel is goed ingedeeld
* Het is overzichtelijk en alles word duidelijk aangegeven

Doordat de game overzichtelijk in multiplayer is het duidelijk welke speler de beurt heeft. Het is duidelijk aangegeven hoeveel zetten elke speler heeft en hoeveel memories elke speler heeft zodat de spelers goed de vooruitgang van het spel kan overzien.

Er is ook een reset knop aanwezig. Dit geeft de mogelijkheid om op elk moment van het spel de game opnieuw te beginnen.

Wat is er niet goed aan de MSDN memorie game

De MSDN memorie game heeft erg weinig functies

* Geen keuze tot multiplayer
* geen reset knop aanwezig
* geen sounds
* het spel heeft geen highscores
* geen keuze om het spel opnieuw te spelen, dus moet je het hele spel opnieuw beginnen
* geen overzichtelijk hoofdmenu

kortom, er missen gewoon veel dingen om het spel heen. Dit maakt voor het spel zelf niets uit. Hierdoor ben je snel uitgespeeld in de game door weinig variatie.

# Wat is er minder goed aan ons memorie spel

Doordat alles word opgeslagen en onthouden reageert het spel niet altijd even snel als de MSDN versie. Als je op een kaart drukt duurt het een korte tijd voordat de hij de kaart opent. Dat kan minder leuk zijn om te spleen op den duur.